

## Utilisation:

L'outil est un exercice imitant les principes d'évolutions présents dans beaucoup de jeux vidéos. Il vise à motiver les garçons à améliorer leurs comportements. Il peut être utilisé en groupe ou pour une seule personne. Concrètement, il contient une page de tâches et récompenses dont vous pouvez en décider le contenu et une fiche d'évolution pour le jeune. À mesure que le jeune remplit ses tâches, il gagne des niveaux, donc des privilèges ou récompenses.

Concrètement, le jeune peut avoir un point par jour si il remplit toutes ses tâches. Lorsqu'il obtient son point, vous devez noircir une case sur sa fiche. Lorsqu'une rangée est complète, le jeune a gagné un niveau et les avantages qui vont avec. Avec un parcours parfait, il faut donc une semaine pour franchir le premier niveau et deux semaines par niveaux par la suite. De plus, il est possible de gagner des médailles donnant une récompense (encore une fois de votre choix). L'attribution de médaille se fait selon le jugement de la personne responsable lorsque quelque chose a été particulièrement bien effectué.

## Instructions:

-Le premier document à ouvrir est la fiche des règlements. Il est possible de modifier la fiche directement dans le document. Simplement cliquer sur les espaces à remplir et entrer du texte. Vous pouvez donc choisir jusqu'à 5 tâches et des avantages pour tous les niveaux. Il y a aussi une section médailles, où vous pouvez choisir des récompenses spéciales associées au gain d'une médaille. Une fois rempli, sauvegarder et imprimer le document.

-Ensuite, le jeune peut choisir sa fiche parmi 4 personnages. Imprimer la fiche choisie et indiquer le nom du jeune. Une seconde ligne est présente pour toute autre information pertinente, soit l'âge, le numéro de chambre, la date où l'exercice débute, etc.

-Expliquer les tâches et récompenses au jeune.

-À chaque jour, noircir une case si toutes les tâches sont complétées.

-Le dossier médailles contient des images de médailles à imprimer si vous voulez les coller sur la fiche quand vous les distribuez.

